



FEDERAÇÃO GOIANA DE FUTEBOL

www.fgf.esp.br

COMISSÃO ESTADUAL DE ARBITRAGEM DE FUTEBOL

AUDIÊNCIA PÚBLICA PARA DESIGNAÇÃO DE ARBITRAGEM DE FUTEBOL

Ata da Audiência Pública Nº 014/23

No dia 11 do mês de outubro de 2023, às 16h00min, a Comissão Estadual de Arbitragem de Futebol da Federação Goiana de Futebol se reuniu, em cumprimento a Lei Federal 10.671/2003, para realização de audiência pública para designação de arbitragem de futebol, referente à 6ª Rodada do 2º Turno do Campeonato Goiano da Divisão de Acesso - 2023, para os jogos que serão realizados nos dias 14 e 15 de outubro de 2023.

Foi feita a presente audiência pública, em cumprimento à norma legal vigente, validando a designação dos seguintes oficiais de arbitragem:

EQUIPE DE ARBITRAGEM		
JOGO:	CENTRO OESTE SAF X APARECIDA	
ÁRBITRO:	GABRIEL QUEIROZ	
A.A.1:	TIAGO GOMES	
A.A.2:	RICARDO PRADO	
4° ÁRBITRO:	RODRIGO SILVA	
ANALISTA:	JULIO MOTA	

JOGO:	JARAGUÁ X A. A. ANAPOLINA
ÁRBITRO:	RUBENS PAULO
A.A.1:	LEONE CARVALHO
A.A.2:	JOÃO VITOR OLIVEIRA
4° ÁRBITRO:	MARCELO NOVAIS
ANALISTA:	

JOGO:	SANTA HELENA X GOIATUBA
ÁRBITRO:	WANDERSON OLIVEIRA
A.A.1:	MARCIO SOARES
A.A.2:	LUCAS PASSAGLIA
4° ÁRBITRO:	OSIMAR MOREIRA
ANALISTA:	JULIO MOTA

JOGO:	ASEEV X JATAIENSE
ÁRBITRO:	VICTOR LUCAS
A.A.1:	TIEGO DOS SANTOS
A.A.2:	ALEXANDRRE AMARAL
4° ÁRBITRO:	ARTUR MORAIS
ANALISTA:	

FEDERAÇÃO GOIANA DE FUTEBOL – TODOS OS DIREITOS RESERVADOS EDIFÍCIO THE PRIME TAMANDARÉ OFFICE 22° ANDAR RUA 5 N° 691 – SETOR OESTE – GOIÂNIA-GO – CEP 74.115-060

A:





FEDERAÇÃO GOIANA DE FUTEBOL

www.fgf.esp.br

Encerrada a presente sessão de audiência pública, não houve solicitação de registro para a designação dos presentes oficiais de arbitragem para os jogos citados, do que, para constar, lavrouse o presente termo que vai assinado pela comissão, uma vez que não houve a presença de interessados. A audiência foi devidamente registrada em vídeo que será publicado e estará disponível no site: www.fgf.esp.br

Participantes:

JÚLIO CESAR MOTA PREVIDENTE CLEIBER ELIAS LEITE SECRETARIO