



Law
changes
2025/26

Resumo do esboço de Alterações nas Regras

Regra 3 – Os Jogadores

- As competições têm a opção de implementar as diretrizes do 'Somente o capitão'.

Regra 5 – O Árbitro

- Um sinal será usado pelos árbitros para contar os últimos cinco segundos da restrição de oito segundos para os goleiros controlarem a bola com seu braço(s)/mão(s).

Regra 8 – O Início e Reinício do Jogo – Bola ao chão

- Se, quando o jogo foi interrompido, a bola foi:
 - dentro da área penal – a bola ao chão será dada para o goleiro da equipe defensora em sua área de pênalti.
 - fora da área penal – a bola ao chão será dada para um jogador da equipe que ganhou ou teria ganhado a posse se isso estiver claro para o árbitro; caso contrário, o procedimento de bola ao chão será para um jogador da equipe que a tocou pela última vez. A bola ao chão será feita onde o jogo foi parado.

Regra 9 – A bola dentro e fora de jogo

- Tiro livre indireto e sem sanção disciplinar quando um oficial da equipe, jogador substituto, substituído, expulso ou jogador que está temporariamente fora do campo de jogo toca a bola quando ela está saindo do campo e não há intenção de interferir injustamente.

Regra 11 – Impedimento

- Quando o goleiro lança a bola com a mão, deve ser utilizado o último ponto de contacto para efeitos de determinação de um impedimento.

Regra 12 – Faltas e Incorrências

- Um goleiro que controla a bola com a(s) mão(s)/braço(s) por mais de oito segundos será penalizado, com um escanteio sendo concedido a outra equipe.

Regra 16 – O Tiro de Meta e Regra 17 – O Escanteio

- Referência a outras leis que detalham situações que resultam em um tiro de meta ou escanteio.

Protocolo de árbitro assistente de vídeo (VAR)

- As competições têm a opção de o árbitro fazer um anúncio após uma 'revisão' do VAR ou uma longa 'checagem' do VAR.



Detalhes de todas as mudanças nas Regras

A seguir estão as mudanças nas Regras do Jogo para a edição 2025/26.

Para cada alteração, a redação alterada ou adicional é fornecida juntamente com a redação anterior, e se apropriado, seguida de uma explicação da mudança.

Chave

As principais alterações das Regras estão sublinhadas em amarelo e destacadas na margem.

As alterações editoriais são sublinhadas.

YC = cartão amarelo (advertência); RC = cartão vermelho (expulsão).

Regra 3 – Os Jogadores

10. Capitão da equipe

Texto adicional

Cada equipe deve ter um capitão no campo de jogo que use como documento de identificação uma braçadeira. O capitão da equipe não tem status ou privilégios especiais, mas tem um grau de responsabilidade pelo comportamento da equipe.

As competições podem implementar as diretrizes 'Apenas o capitão' listadas em 'Notas e modificações'.

Explicação

As competições são incentivadas a usar as diretrizes 'Apenas o capitão' para melhorar o comportamento no terreno e reforçar a cooperação e o relacionamento entre os jogadores e o árbitro.

Regra 5 – O Árbitro

6. Sinais do árbitro

(...)



Contagem regressiva para os últimos cinco segundos da restrição de oito segundos para os goleiros controlando a bola com a(s) mão(s)/braço(s).

Regra 8 – O início e o reinício do jogo

2. Bola ao chão

Texto alterado

Procedimento

- ~~A bola é largada para o goleiro da equipe defensora em sua área de pênalti se, quando o jogo foi interrompido:~~
 - ~~– a bola estava na área de pênalti ou~~
 - ~~– O último toque na bola foi na área de pênalti~~
 - ~~– Em todos os outros casos, o árbitro deixa cair a bola para um jogador da equipe que tocou a bola na posição em que tocou pela última vez um jogador, um agente externo ou, conforme descrito na Regra 9.1, um árbitro.~~
- Se, quando o jogo foi interrompido:
 - A bola estava dentro da área, o árbitro a deixará cair para o goleiro da equipe defensora em sua área de penal.
 - a bola estava fora da área de pênalti, o árbitro a deixará cair para um jogador da equipe que ganhou ou teria ganhado a posse de bola, se isso puder ser determinado pelo árbitro; caso contrário, a bola será dada ao chão para um jogador da equipe que a tocou por último. A bola será largada ao chão em sua posição quando o jogo foi interrompido.

• (...)

Explicação

Há momentos em que a bola claramente teria ido para um adversário da equipe que tocou na bola pela última vez. Nesses casos, é mais justo que a bola seja dada ao chão para o time que teria ganhado a posse de bola, desde que isso esteja claro para árbitro. Fora da área penal, a bola agora será dada ao chão na posição onde o jogo foi interrompido.

Regra 9 – A bola dentro e fora de jogo

2. Bola em jogo

Texto adicional

A bola está em jogo em todos os outros momentos (...) e permanece no campo de jogo.

Se, sem a intenção de interferir no jogo de forma injusta, um membro oficial da equipe, substituto, jogador substituído, expulso ou jogador que está temporariamente fora do campo de jogo (lesão, ajuste de equipamentos etc.) toca na bola enquanto ela ainda está em jogo, mas quando está claramente saindo do campo de jogo, isso é penalizado com um tiro livre indireto e não há sanção disciplinar.

Explicação

Há momentos em que um treinador, substituto ou jogador que está temporariamente fora do campo de jogo (entre outros) toca a bola quando ela está saindo de jogo com a intenção de ajudar o jogo a reiniciar rapidamente. Nesses casos, um tiro livre indireto

será concedido, mas não haverá sanção disciplinar, a menos que tal sanção deve ser dada por deixar persistentemente a área técnica.

Regra 11 – Impedimento

2. Impedimento

Texto adicional

*Deve ser utilizado o primeiro ponto de contato do 'jogar' ou 'tocar' da bola; no entanto, quando a bola é lançada pelo goleiro com as mãos, o último ponto de contato deve ser usado.

Explicação

O primeiro ponto de contato com a bola é usado para determinar se um jogador está em posição de impedimento. No entanto, quando a bola é lançada pelo goleiro com as mãos, o último ponto de contato deve ser usado, pois isso fornece uma referência mais clara e consistente deste momento.

Regra 12 – Faltas e Incorreções

2. Tiro livre indireto

Texto alterado

(...)

Um tiro livre indireto é concedido se um goleiro, dentro de sua área penal, comete uma das seguintes infrações:

- ~~controla a bola com a mão/braço por mais de seis segundos antes de soltá-la~~
- toca a bola com a mão/braço depois de soltá-la e antes de ela ter tocado outro jogador
- toca a bola com a mão/braço, a menos que o goleiro tenha chutado claramente ou tenha tentado chutar a bola para coloca-la em jogo, após:
 - ela ter sido deliberadamente chutada para o goleiro por um companheiro de equipe
 - recebendo-a diretamente de um lançamento lateral cobrado por um companheiro de equipe

~~Considera-se que um goleiro está no controle da bola com a(s) mão(s) quando:~~

- ~~a bola está entre as mãos ou entre a mão e qualquer superfície (por exemplo, chão, próprio corpo) ou tocando-o com qualquer parte das mãos ou braços, exceto se a bola ricochetear do goleiro ou se o goleiro tiver feito uma defesa~~
- ~~segurando a bola com a mão aberta estendida~~
- ~~quicando no chão ou jogando-o no ar o goleiro não pode sofrer disputa de um adversário quando estiver no controle da bola com a(s) mão(s)~~

(...)

3. Escanteio

Um escanteio é concedido se um goleiro, dentro de sua grande área, controlar a bola com a(s) mão(s)/braço(s) por mais de oito segundos antes de soltá-la.

Considera-se que um goleiro controla a bola com a(s) mão(s)/braço(s) quando:

- a bola está entre sua mão(s)/braço(s) ou entre sua(s) mão(s)/braço(s) e qualquer superfície (por exemplo, solo, próprio corpo)
- segurando a bola na(s) mão(s) aberta(s) estendida(s)
- quicando no chão ou jogando-a no ar

O árbitro decidirá quando o goleiro tem o controle da bola e os oito segundos começam, e fará a contagem regressiva visual dos últimos cinco segundos com a mão e braço estendidos para o alto.

Um goleiro não pode sofrer disputa pela bola por parte de um adversário quando está no controle da bola com a(s) mão(s)/braço(s).

Explicação

- Se um goleiro tiver o controle da bola com a(s) mão(s)/braço(s) por mais de oito segundos, o árbitro agora concederá um escanteio (em vez de um tiro livre indireto) no lado do campo mais próximo da posição do goleiro quando penalizado. Não há ação disciplinar a menos que o goleiro cometa repetidamente a infração.
- Para auxiliar o goleiro, o árbitro sinalizará os cinco segundos finais com a mão levantada.

Renumeração das seguintes subseções da seguinte forma:

4. Ação disciplinar
5. Reinício do jogo após faltas e incorreções

Regra 16 – O Tiro de Meta

Introdução

Texto adicional

Um tiro de meta é concedido quando toda a bola passa sobre a linha de gol, no solo ou no ar, tendo tocado pela última vez um jogador da equipe atacante, e um gol não é marcado (ver também Regras 8, 10, 13 e 15).

Regra 17 – O escanteio

Introdução

Texto adicional

Um escanteio é concedido quando toda a bola passa sobre a linha de gol, no solo ou no ar, tendo tocado pela última vez um jogador da equipe defensora, e um gol não é marcado (ver também Regras 8, 12, 13, 15 e 16).

Protocolo de árbitro assistente de vídeo (VAR)

4. Procedimentos

Texto adicional

Decisão final

- Quando o processo de revisão estiver concluído, o árbitro deve mostrar o 'sinal de TV' e comunicar a decisão final; competições também podem implementar um sistema em que o árbitro explica e anuncia publicamente as decisões após uma 'revisão' do VAR ou uma longa 'checagem' do VAR, conforme descrito no protocolo do VAR da FIFA

- (...)

Explicação

Após testes bem-sucedidos, as competições agora têm a opção do árbitro anunciar e explicar as decisões após uma 'revisão' do VAR ou uma longa 'checagem' do VAR.

Glossário – Termos de futebol

Bola ao chão

Texto alterado

~~Um método de reiniciar o jogo – o árbitro deixa cair a bola para um jogador da equipe que tocou a bola pela última vez (exceto na área de penal onde a bola é dada ao chão para o goleiro); a bola está em jogo quando toca o solo~~

O reinício quando o jogo foi interrompido pelo árbitro sem que uma infração tenha sido cometida, por exemplo, devido a lesão, uma bola desviada, etc. (ver Regra 8)

Orientações práticas para árbitros – Posicionamento, movimentação e trabalho em equipe

2. Posicionamento e trabalho em equipe

Texto adicional

Pênalti

O AA (árbitro assistente) deve se posicionar na interseção da linha de gol e da área de pênalti. Onde a linha de gol pode ser verificada quanto à invasão do goleiro e gol / não gol através da utilização de tecnologia (por exemplo: GLT, o sistema VAR), recomenda-se que o árbitro assistente deve ser posicionado na linha lateral, de acordo com a marca do pênalti (que é a linha de impedimento), pois estar na linha de gol cria o risco de que ele pode não ser capaz de voltar a uma posição para julgar o impedimento se o chute rebater.

Onde houver AARs (árbitro assistente reserva), o AAR deve ser posicionado na interseção da linha de gol com a linha da área de meta e o AA é posicionado de acordo com a marca de pênalti (que é a linha de impedimento).

